F1. Стартовая позиция создается случайным образом, при соблюдении определенных правил. После этого игра развивается так же, как стандартные шахматы. В частности, фигуры и пешки имеют те же ходы, и цель партии состоит в том, чтобы поставить мат королю противника.

F2. Стартовая позиция должна соответствовать определенным правилам. Белые пешки расположены на втором ряду, как в обычных шахматах. Все остальные белые фигуры случайным образом размещаются на первом ряду, но со следующими ограничениями:

a. Король находится между двумя ладьями.

b. Слоны находятся на полях противоположного цвета.

c. Черные фигуры располагаются напротив белых.

Стартовые позиции могут быть созданы до игры либо компьютерной программой, либо с использованием костей, монеты, открыток и т.д.

F3. Рокировка

a. Правила позволяют каждому игроку один раз за игру делать рокировку, в которой король и ладья могут двигаться в один ход. Но, необходимо разъяснение правил рокировки, потому что стандартные правила рокировки для шахмат предполагают первоначальное фиксированное расположение ладьи и короля, которые зачастую не применяются в Chess960.

b. Как выполняется рокировка

В Chess960, в зависимости от расположения короля и ладьи, рокировка выполняется четырьмя методами:

1. Двойной ход королем и ладьей.
2. Позиционная рокировка: Король и ладья меняются местами.
3. Рокировка короля - перемещается только король.
4. Рокировка ладьи – перемещается только ладья.

Рекомендации:

1. Когда рокировка делается на доске, рекомендуется сначала переместить короля на свободную клетку рядом с окончательной позицией, ладья затем переходит на позицию рокировки, и после этого король передвигается на свое место.

2. После рокировка король и ладья стоят на тех же позициях, как и в стандартных шахматах.

Разъяснения:

Таким образом, после рокировки в длинную сторону король находится на квадрате c1 для белых и c8 для черных, а ладья находится на квадрате d1 для белых и d8 для черных. После рокировки в короткую сторону король стоит на квадрате g1 для белых и g8 для черных, а ладья стоит на квадрате f1 для белых и f8 для черных.

Примечания:

1. Чтобы избежать недоразумения, полезно сказать "Я собираюсь рокировать" перед рокировкой.

2. В некоторых позициях, король или ладья при рокировке не перемещаются.

3. В некоторых позициях рокировка может быть произведена первым ходом.

4. Все поля между королем и конечным полем и все поля между ладьей и конечным полем должно быть свободны за исключением короля и рокирующейся ладьи.

5. В некоторых позициях, некоторые поля могут быть заняты в течение рокировки, которые должны быть свободны в стандартных шахматах. Например, после длинной рокировки (O-OO), возможно иметь фигуры на полях a, b, и/или e, а после короткой рокировки (O-O), возможно иметь фигуру на поле e и/или h.